

**PROPHECIES :  
LOCALISATION ELITES PAR  
ZONE**

	<b>Élémentaliste</b>	<b>Envoûteur</b>	<b>Guerrier</b>	<b>Moine</b>	<b>Nécromant</b>	<b>Rôdeur</b>
<b>DESERT DE CRISTAL</b>						
Bief d'élona (Mission)	<u>Renouveau éthéré - Vassa Ssiss</u>	<u>Mantra de récupération - Tiss Danssir</u>	<u>Endurance du guerrier - Protecteur Dellus</u>	<u>Parole de guérison - Wissper Inssani</u>	<u>Ordre du vampire - Uussh Visshsta</u>	<u>Pari du tireur - Protecteur Jenus</u>
Rivière assoifée (Mission)	<u>Renouveau éthéré - Issah Sshay</u>	<u>Mantra de récupération - Goss Aleessh</u>	<u>Endurance du guerrier - Protecteur Hulqar</u>	<u>Parole de guérison - Josso Essher</u>	<u>Ordre du vampire - Hessper Sasso</u>	<u>Pari du tireur - Protecteur Phebus</u>
Dunes du désespoir (Mission)	<u>Renouveau éthéré - Cyss Gresshia</u>	<u>Mantra de récupération - Ayassah Hess</u>	<u>Endurance du guerrier - Protecteur Fidius</u>	<u>Parole de guérison - Dassk Arossyss</u>	<u>Ordre du vampire - Byssha Hisst</u>	<u>Pari du tireur - Protecteur Kora</u>
Antre du dragon (Mission)	<u>Décharge foudroyante - Facette des Eléments (5ème)</u>	<u>Mantra de rappel - Facette du Chaos (3ème)</u>	<u>Défense du gladiateur - Facette de Force (6ème)</u>	<u>Bouclier de régénération - Facette de la Lumière (1er)</u>	<u>Equilibre de Grenth - Facette de l'ombre (4ème)</u>	<u>Résistance de Mélandru - Facette de la nature (2ème)</u>
<b>CIMEFROIDES DU SUD</b>						
Le Palais de Witman	<u>Marque éblouissante - Alana Pekpek</u> <u>Gel spirituel - Maak Amidegivre</u>	<u>Drain d'énergie - Sniik Amaffamé</u>	<u>"A moi la victoire !" - Sakalo Yawpyawl</u>	<u>Aura inflexible - Ipillo Wupwup</u>	<u>Sceau du fléau - Karobo Dimdim</u>	<u>Flèche empoisonnée - Kekona Pippip</u>
Pente du Talus	<u>Marque éblouissante - Edibbo Pekpek</u> <u>Forme de brume - Brrr Fend-le-vent</u>	<u>Armes illusoires - Seear Vent-fouet</u>	<u>Fureur guerrière - Kroqg Shmush</u> <u>"A moi la victoire !" - Jono Yawpyawl</u>	<u>Aura inflexible - Kaia Wupwup</u> <u>Sceau du jugement - Mordegivre</u>	<u>Esprit malveillant - Nighh Frissondéchine</u> <u>Sceau du fléau - Allobo Dimdim</u>	<u>Echappatoire - Whuup Buumbuul</u> <u>Flèche empoisonnée - Salani Pippip</u>
Danse du serpent	<u>Choc spirituel - Vieille Griffes Rouge</u> <u>Forme de brume - Sala Porteur Algide</u>	<u>Armes illusoires - Didn voleur d'espoir</u> <u>Mantra de rappel - Griffesplume</u>	<u>Fureur guerrière - Smukk Foombool</u> <u>Marteau pilon - Kor Pierrecoléric</u>	<u>Briseur de sorts - Faucon Rapace</u> <u>Paix et harmonie - Marnta Diseur de Destin</u> <u>Sceau du jugement - Fawl Traqueur des Neiges</u>	<u>Esprit malveillant - Sapph Traqueur Noir</u> <u>Pouvoir du sang - Cry JourObscur</u>	<u>Echappatoire - Whuup Buumbuul</u> <u>Tir de représailles - Thul Boulderrain</u>
Congère cuirassée					<u>Festin de corruption - Maw le coeur de la montagne</u>	
Passage de Lornar	<u>Trident marin - Chunk pied-massif</u>	<u>Angoisse paralysante - Erzek, briseur de runes</u>	<u>Défi à la douleur - Boglac</u>		<u>Offrande de sang - Tonfor Sang Cuivré</u>	
L'Empreinte de Grenth		<u>Angoisse paralysante - Gorrel Galetmoussu</u>	<u>Pose de combat des nains - Thorgal Cognemarteau</u>		<u>Offrande de sang - Morgriff Ombapierre</u>	<u>Flèches de Mélandru - Gargash Barberonce</u>

**PROPHECIES :  
LOCALISATION ELITES PAR  
ZONE**

	<b>Élémentaliste</b>	<b>Envoûteur</b>	<b>Guerrier</b>	<b>Moine</b>	<b>Nécromant</b>	<b>Rôdeur</b>
Fournaise des Lamentations		<b>Angoisse paralysante</b> - Korvald Broie-l'Ame / Vokur l'Enchaîneur / Garbok Lebroyeur	<b>Charge du taureau</b> - Grognar Cranedepierre  <b>Eviscération</b> - Tanzit Dusilex			
Grotte des larmes gelées (Mission)	<b>Trident marin</b> - Berg Poing Gelé	<b>Angoisse paralysante</b> - Jonar le tordeur de pierre	<b>Clivage</b> - Virag lame de pierre		<b>Offrande de sang</b> - Hormak Malédiction d'acier	
Forêt Gelée	<b>Protection contre le mal</b> - Arkhel Bois Refuge  <b>Trident marin</b> - Boreal Kubegriffe	<b>Angoisse paralysante</b> - Barl Siège des Tempêtes	<b>Défi à la douleur</b> - Obrhit Ecorce  <b>Clivage</b> - Linka Aciédor	<b>Barrière vitale</b> - Eshnal Bois-Penates  <b>Marque de protection</b> - Mesqul Guérisseur d'Acier	<b>Virulence</b> - Unthet Boismois  <b>Offrande de sang</b> - Jollen Rouidacier  <b>Equilibre de Grenth</b> - Mraqqa	<b>Flèches de Mélandru</b> - Resnar Montueux
Pic de la Tête de Lance	<b>Marque éblouissante</b> - Edibbo Pekpek  <b>Gel spirituel</b> - Maak Amidegivre	<b>Drain d'énergie</b> - Sniik Amaffamé  <b>Sceau de voute</b> - Rune Ethercrash	<b>"A moi la victoire !"</b> - Jono Yawpyawl  <b>Brise-crâne</b> - Grêle Givrenoir	<b>Aura inflexible</b> - Kaïa Wupwup	<b>Sceau du fléau</b> - Allobo Dimdim	<b>Flèche empoisonnée</b> - Kekona Pippip  <b>Attaque féroce</b> - Thul le Taureau
Sources minérales	<b>Forme de brume</b> - Bête de glace  <b>Glyphe d'énergie</b> - Hyl Aile d'éclair	<b>Incompétence</b> - Wyt Plume Pénétrante	<b>Prospérité</b> - Syr Crête d'honneur	<b>Bouclier de jugement</b> - Myd Griffedeprintemps	<b>Puits de pouvoir</b> - Nhy Griffes Sibylline	<b>Pose de pratique</b> - Ryk Flêchaile
Mines de fer de Moladune (Mission)	<b>Coup de tonnerre</b> - Kratos le Repoussant  <b>Coup de tonnerre</b> - L'inquisiteur  <b>Forme de brume</b> - Eidolon	<b>Afflux d'énergie</b> - Balasi l'Arcane  <b>Armes illusoires</b> - Digo Tracobscur	<b>Pose de combat des nains</b> - Slonak Ecorce de cuivre  <b>Clivage</b> - Marika Main de Granite  <b>Marteau dévastateur</b> - Martigris le Robuste	<b>Sceau du jugement</b> - Balt Crepuscule	<b>Esprit malveillant</b> - Ceru Messenger des Ténèbres  <b>Transfert de vie</b> - Feodor le funeste	<b>Tir du serment</b> - Hilios le Dévoué  <b>Tir de barrage</b> - Markis

**PROPHECIES :  
LOCALISATION ELITES PAR  
ZONE**

	<b>Elémentaliste</b>	<b>Envoûteur</b>	<b>Guerrier</b>	<b>Moine</b>	<b>Nécromant</b>	<b>Rôdeur</b>
Donjon Chef Tonnerre (Mission)	<u><a href="#">Coup de tonnerre - Chrysos le Magnétique</a></u> <u><a href="#">Trident marin - Le Juge</a></u>	<u><a href="#">Angoisse paralysante - Fuuri Ragepierre</a></u>	<u><a href="#">Clivage - Gornar Bellybreaker</a></u> <u><a href="#">Marteau dévastateur - Armure Perfectionnée</a></u>	<u><a href="#">Aura de foi - Demetrios le Coriace</a></u>	<u><a href="#">Offrande de sang - Riine Windrot</a></u> <u><a href="#">Transfert de vie - Argyris le Faquin</a></u>	<u><a href="#">Tir du serment - Cape perfectionné</a></u> <u><a href="#">Flèches de Mélandru - Ulhar Chien de Roc</a></u>
Banquise de Glace	<u><a href="#">Coup de tonnerre - Elementaliste Mursaat.jpg</a></u> <u><a href="#">Gel spirituel - Skitt Ricoche</a></u>	<u><a href="#">Drain d'énergie - Gambol Absorbâme</a></u>		<u><a href="#">Aura de foi - Moine Mursaat</a></u>	<u><a href="#">Transfert de vie - Nécromant Mursaat</a></u>	
<b>ARCHIPEL DE FEU</b>						
Roc de la perdition	<u><a href="#">Affinité élémentaire - Geckokaru Vent de la Terre</a></u> <u><a href="#">Chair d'obsidienne - Hann Pierrefoide</a></u> <u><a href="#">Glyphe du renouveau - Nayl Klaw Tuthan</a></u>	<u><a href="#">Blocage de pouvoir - Damnés de Lyssa</a></u> <u><a href="#">Echo - Rwek Khawl Mawl</a></u> <u><a href="#">Sceau de minuit - Malus Phasmatis</a></u>	<u><a href="#">Charge du taureau - Skintekaru Broyeur d'hommes</a></u> <u><a href="#">Chargez ! - Damnés de Balthazaar</a></u>	<u><a href="#">Mains du guérisseur - Rull le Persécuteur</a></u> <u><a href="#">Amitié - Pravus Obsideo</a></u> <u><a href="#">Martyre - Damnes de Dwayna</a></u>	<u><a href="#">Flétrissure - Ignis Effigia</a></u> <u><a href="#">Malédiction latente - Damnés de Greth</a></u> <u><a href="#">Chair putréfiée - Dosakaru Toucher Ardent</a></u>	<u><a href="#">Tir incapacitant - Damnés de Mélandru</a></u> <u><a href="#">Tir rapide - Maxime Coldstone</a></u>
Ile de feu (Mission)	<u><a href="#">Prodige éthéré - Jyth Crachadefeu</a></u> <u><a href="#">Coup de tonnerre - Maida la grincheuse</a></u> <u><a href="#">Forme de brume - Eidolon</a></u>	<u><a href="#">Afflux d'énergie - Melek le vertueux</a></u> <u><a href="#">Migraine - Pytt Vomidefiel</a></u>	<u><a href="#">Brise-échine - Ferk Mallet</a></u> <u><a href="#">Marteau dévastateur - Cairn le Béat</a></u>	<u><a href="#">Aura de foi - Coventrina la Matrone</a></u> <u><a href="#">Bouclier de détournement - Grun Tempête de Vents</a></u>	<u><a href="#">Transfert de vie - Odelyn le Mécontent</a></u>	<u><a href="#">Tir du serment - Cairn l'Inquiétant</a></u> <u><a href="#">Flèches incendiaires - Cassetes Toilenflamme</a></u> <u><a href="#">Piège à pointes - Vulg Cervelle Dolente</a></u>
Bouche d'Abaddon (Mission)	<u><a href="#">Coup de tonnerre - Calife Optimus</a></u> <u><a href="#">Forme de brume - Eidolon</a></u>	<u><a href="#">Afflux d'énergie - Mercia la béate</a></u> <u><a href="#">Rêves enfiévrés - Plexus Accroche-ombre</a></u>	<u><a href="#">Marteau dévastateur - Cairn le Destructeur</a></u>	<u><a href="#">Aura de foi - Willa la Déplaisante</a></u> <u><a href="#">Rétablissement total - Spindle Veinedagonie</a></u>	<u><a href="#">Sangue de l'âme - Goss Toilobscur</a></u> <u><a href="#">Transfert de vie - Sarlic le juge</a></u>	<u><a href="#">Tir du serment - Cairn l'Implacable</a></u> <u><a href="#">Tir de barrage - Snyk aux Cent Lanques</a></u>
Précpice de l'enfer (Mission)	<u><a href="#">Flamme spirituelle - Scelus Prosum</a></u>	<u><a href="#">Panique - Moles Quibus</a></u>	<u><a href="#">Cent lames - Prince Rurik Mort-Vivant</a></u> <u><a href="#">Eviscération - Tortitudo Probo</a></u>		<u><a href="#">Aura de la liche - Maligo Libens</a></u>	<u><a href="#">Grand brasier - Valetudo Rubor</a></u>