

NIGHTFALL : LOCALISATION ELITES PAR ZONE	Assassin	Derviche	Élémentaliste	Envoûteur	Guerrier	Moine	Nécromant	Parangon	Ritualiste	Rôdeur
ISTAN										
Iles d'Issnur			Chaînes de glace - Lonolun Marche-sur-leau				Regard féroce (Quête "Moa'vu'Kaai, éveillé") - Moa'vu'Kaai			
Embarcadère du consulat (Mission)		Renouveau pieux - Capitaine Denduru	Maître de la magie - Capitaine Mwende		Frappe du chasseur de mages - Colonel Chaklin			Sceau cautère - Capitaine Lumanda		
KOURNA										
Sécuriser le refuge (Sanctuaire des Lanciers du soleil)								Javelot cruel - Eshau Lancelongue		
Côte de Marga	Mêlée de l'ombre - Lunto Pied-agile	Avatar de Melandru - Acolyte de Melandru Empoigne de Grenth - Bubahl Main de glace	Affinité élémentaire - Bosun Mohrti	Conditions prolongées - Neoli le Contagieux	Clivage - Chor la lame	Lumière de la délivrance - Chidehkir, Lumière aveuglante	Chair putréfiée - Jereh le Crépusculaire			Flèche brûlante - Morolah l'aspirant
Marais du soleil		Avatar de Lyssa - Acolyte de Lyssa Frappe du moissonneur - Dabineh Messager de la Mort	Décharge foudroyante - Birneh Messager du ciel	Angoisse paralysante - Eshim Brouillesprit	Taillade incapacitante - Mahto-Les-Dents-Longues					
Quartier d'Arkjok		Avatar de grenth - Acolyte de Grenth	Décharge foudroyante (Quête "Elixir de Koss") - Haie de zéphyr	Enigme de l'enchanteur - Capitaine Chichor	Coup de tête - Enad Tête-dure Rage de Ntouka - Onwan, Seigneur du Ntouka		Dépravation - Modti Fleur du mal	Javelot cruel - Eshau Lancelongue	Glaive était destructeur - Lieutenant Kavin	Tir de barrage (Quête "La grande évasion") - Commandant Kubeh
Domaine de Dejarin	Méthode de l'assassin - Major Jearh	Avatar de Dwayna - Acolyte de Dwayna			Frappe du chasseur de mages - Colonel Chaklin			Sceau cautère - Caporal Luluh	Arme de furie - Podaltur le couroucè	Chaleur exaspérante - Colonel Custo
Côte Barbare		Vœu de force - Capitaine Mhedi		Simple vol - Morolah l'aspirant	Vous êtes seul ! - Commandant Wahji			Hymne d'infirmité - Lieutenant Shaqu	Zèle du porteur - Capitaine Alsin	
Gandara, la forteresse de la lune										
Promontoire de Jahai		Avatar de Balthazar - Acolyte de Balthazar	Maître de la magie - Amiral Kantho		Marteau dévastateur - Churrtu le Roc		Regard féroce - Shelboh le vorace	Hymne défensif - Caporal Argon		Férocité unie - Tundoss le destructeur
Procession de Turai			Flammes virulentes - Korr, Flamme-vivante	Mantra de récupération - Olunoss		Lueur - Chiossen, brise apaisante	Enchantement corrompu (Quête "Bataille de la Procession de Turai") - Tisse-tourment			Attaque solidaire - Sergent Behnwa
Croisement de Kodonur (Mission)		Renouveau pieux - Surveillant Suli				Bénédictio zélée - Surveillant Sadi-Belai	Pouvoir du sang - Surveillant Vanahk Pouvoir du sang - Surveillant Haubeh			
Plaines inondables de Mahnkelon	Chasse-trappes cachées - Amiral Kaya	Empoigne de Grenth - Seigneur Yama le Vengeur	Chaînes de glace - Seigneur de glace Buhon		Décapitation - Robah Le dur	Sceau de suppression - Commandant Noss	Chair putréfiée - Jereh le Crépusculaire Contagion - Terob le Voûté			Tir rapide (Après avoir terminé la quête "Drakes dans la plaine" lors d'une embuscade) - Zelnehiun Pied-leste
Passage de Poghan (Mission)			Maître de la magie - Capitaine Nebo	Enigme de l'enchanteur - Lieutenant Nali	Frappe du chasseur de mages - Exécuteur Vekil			Sceau cautère - Colonel Kaio		
Refuge de Rihlon (Mission)			Tempête de sable - La Sécheresse							
Fissure de Moddock (Mission)						Lumière de la délivrance - Kehmak le Tranquille		Javelot cruel - Yakun Oeil de Lynx		

NIGHTFALL : LOCALISATION ELITES PAR ZONE	Assassin	Derviche	Élémentaliste	Envoûteur	Guerrier	Moine	Nécromant	Parangon	Ritualiste	Rôdeur
Cavernes Bahdok			<u>Bouclier de pierre - Joknang Tourneterre</u>			<u>Balancier de Balthazar Riseh l'inoffensif</u>	<u>Empreinte du Faucheur - Commandant Sehden</u> <u>Equilibre de Greenth - Armind l'équilibriste</u>	<u>Colère concentrée - Wandalz le courroucé</u>		
VABBI Canyons de Yatendi		<u>Renouveau pieux - Caporal Suli</u>	<u>Maître de la magie - Hajok Gardeterre</u> <u>Invocation de la foudre - Lushivahr l'invocateur</u>	<u>Taquinerie - Makdeh l'exaspérant</u>			<u>Enchantement corrompu - Tain le Corrupteur</u> <u>Pouvoir du sang - Lieutenant Vanahk</u>			
Vallée de Vehtendi	<u>Effondrement du gaspilleur - Jarimiya le sans pitié</u>			<u>Angoisse paralysante - Yamesh Brouillesprit</u>	<u>Pose stable - Chumab, l'orqueilleux</u>				<u>Arme de furie - Bohdalz le furieux</u>	
Montagnes de la Tribune			<u>Flammes virulentes - Korshek l'immolé</u>		<u>Attaque du chasseur de mages - Rual le dominateur</u>	<u>Bénédictio zélée - Commandant Sadi-Belai</u>	<u>Contagion - Harkk Ecraseface</u>	<u>"Attention !" (Quête "Mesures désespérées") - Fendeur</u>	<u>Force de l'esprit - Churahm Esprit guerrier</u>	<u>Attaque féroce - Bolten Grosbedaine</u>
Jardin de Seborhin				<u>Air de désenchantement - Holanukun Volesprit</u>		<u>Martyre - Hahan, fidèle protecteur</u>	<u>Contagion - Mabah Heartheart</u>	<u>Chant de rétablissement - Toshau Lancepointue</u>		
Le Miroir de Lyss		<u>Aura de poussière d'ébène - Shezel Lentemoisson</u>		<u>Afflux d'énergie - Yammiron Seigneur Ethéré</u>	<u>Frappe de charge - Riktund le Vicieux</u>			<u>Hymne de direction - Briahn l'élu</u> <u>Hymne de direction (Quête "Avenir Kehanni") - Surveillant Jumtahk</u>		
Makuun Resplendissant			<u>Flamme spirituelle - Kormab, Coeur-de-feu</u>			<u>Compagnon du guérisseur - Josinq le souponnant</u>		<u>Chanson de purification - Jishol, Chant-sombre</u>		<u>Dextérité de l'expert - Bansheh, ramasseur de branches</u>
Territoire de Chokhin	<u>Promesse du renard - Hanchor Vraie-lame</u>		<u>Décharge foudroyante - Setikor Fleurdefeu</u>			<u>Bouclier de régénération - Banor, Vertebranche</u>				<u>Echappatoire - Tenezel le rapide</u>
Bastion de Dzagonur (Mission)					<u>Attaque du chasseur de mages - Général, Doriah</u>	<u>Briseur de sorts - Général Nimtak</u>		<u>Hymne de direction - Général Kumtash</u>		
Terres sauvages de Bahdza			<u>Afflux aveuglant (Après avoir terminé la quête "Détruisez les Harpies") - Moteh Tintonnerre</u>	<u>Visions de regret (Après avoir terminé la quête "Détruisez les Harpies") - Korrub Flamme des rêves</u>			<u>Contagion (Quête "Extinction") - Brokk Ripsnot</u> <u>Frisson toxique (Après avoir terminé la quête "Extinction") - Eshekibeh Long-du-cou</u>	<u>"Attention !" (Quête "Contrôle de la population") - Scratchier</u> <u>"Attention !" (Quête "Contrôle de la population") - Screecher</u>		
Vestibule de Dasha (Mission)		<u>Vœu zélé - Hajok Gardeterre</u>	<u>Flammes virulentes - Kormab, Coeur-de-feu</u>					<u>Lien angélique - Seigneur de bataille Turqar</u>		
Cité cachée d'Ahdashim		<u>Vœu zélé - Leilon Eau tranquille</u> <u>Vœu de silence (Quête "") - Seigneur de l'eau</u>	<u>Flamme spirituelle - Seigneur du feu</u>	<u>Afflux d'énergie - Yammirvu Gardien Ethéré</u>						<u>Echappatoire - Tenshek Lerondelet</u>
Mines de Vehjin		<u>Attaque blessante - Marobeh Queue-leste</u>			<u>Chargez ! - Shak-Jarin, le justicier</u>		<u>Douleur de désenchantement - Nehpek Sans-remords</u>	<u>Chanson de purification - Pehnsed, Grande-queue</u>		
Baie de Nundu (Mission)		<u>Zèle arcané - Fanatique Sheoli</u>	<u>Invocation de la foudre - Scribe Wensal</u>			<u>Briseur de sorts - Prêtre Zein Zuu</u>		<u>Hymne de direction - Commandant Chutal</u>		
LA DESOLATION Porte de la Désolation (Mission)		<u>Vœu de silence - Chundu le Docile</u>		<u>Vortex du Mangeur de, Maléfices - Aminé, l'Amer</u>	<u>Pose du soldat - Avah, le Débrouillard</u>		<u>Sceau de souffrance - Nehmak le Déplaisant</u>	<u>Fureur du soldat - Chakeh le Solitaire</u>		
Désert sulfureux		<u>Vœu de silence - Vahlen le Silencieux</u>	<u>Chaleur de savane - Haikor, Flamme mystique</u>				<u>Ordre des morts- vivants - Bohdabi le Destructeur</u>		<u>Arme de remède - Alem l'Impur</u>	

**NIGHTFALL : LOCALISATION
ELITES PAR ZONE**

	Assassin	Derviche	Élémentaliste	Envoûteur	Guerrier	Moine	Nécromant	Parangon	Ritualiste	Rôdeur
Domaine de Joko	Prison d'ombre - Ardeh le vif		Chair d'obsidienne - Shekoss le Coriace	Echo - Eshwe le Cinglé	Pose du soldat - Keht, le féroce	Briseur de sorts - Zadukar le béni		Fureur du soldat - Arneh le Vigoureux		
Les Ravins dévastés						Martyre - Dunshek le Purifieur				Piège de fumée - Uhiwi le Fumeux Sables mouvants - Koahm l'Épuisé Tir du fléau des mages - Saushali le Frustrant
Saillies empoisonnées			Prisme éthéré - Mekir le Prismatique Tempête de sable - Droajam, Mage des sables				Sceau de souffrance - Fondalz le Malveillant	Hymne de direction (Quête "Le touché glacial du passé") - Seigneur de Bataille Turgar	Essence récupérée - Nehiab l'Assoiffé	
Plateau d'Alkali				Vortex du Mangeur de Maléfices - Shelkeh l'Affamé		Diversion des maléfices - Amiresh le Pieux		"C'est juste une petite blessure" - Churkeh, l'Intraitable		Piège à pointes - Vah le Débrouillard
Plateau de Cristal	Assaut dévastateur - Achor le Tranchant					Clairvoyance du Scribe - Ajamahn, Serviteur des sables	Sceau du fléau - Wioli le Contaminé		Sceau de puissance spectrale - Jedeh le Puissant	
Cœur déchiré				Drain d'énergie - Rual, Voleur d'espoir		Sceau du jugement - Hamlen le Déchu	Enchantement corrompu (Quête "Un morceau goûteux") - Jirath le résurrecteur	"La force est avec vous !" - Tureksin le Délégué		Focus du charognard - Rendabi Mangemort
ROYAUME DU TOURMENT										
Jahai Crépusculaire	Enchantement d'assaut - Faveo, Aggredior Marque d'insécurité - Chimor l'Indolent	Attaque - Attaque de la terreur		Sceau des illusions - Berger de la démence				Hymne de furie - Serment Blasphématoire		Tir du fléau des mages (Quête "Ils ne sortent que la nuit") - Adjudant d'Abaddon
Domaine de la peur	Linceu du silence (Quête "Un violent passé") - Hao Li enchaîné		Éclat constellé (Quête "Un violent passé") - Kaichen enchaîné Gel spirituel - Tempête d'angoisse	Flux de puissance (Quête "Mauvaise aventure") - Diseuse de bonne aventure démoniaque	Parade propice (Quête "Un violent passé") - Tiendi enchaîné	Zèle du Défenseur - Flamme de ferveur		Frappe stupéfiante - Cri effroyable		Coup préparé - Graine de la souffrance
Domaine des secrets			Explosion de l'âme - Exuro Flatus	Symboles d'inspiration - Wieshur l'inspirant			Malédiction latente - Creo Vulnere		Charge du gardien - Hautoh le Chapardeur Offrande de l'esprit - Shakahm l'Invocateur	
Porte de la douleur (Mission)			Prisme éthéré - Drider à toile de torture							
Domaine de la douleur				Flux de puissance - Vision du désespoir	Fureur guerrière - Saevio Proelium	Engagement du quérisseur - Porteur de tromperie				
Porte de la Folie (Mission)					Attaque du chasseur de mages - Champion, Puran					
Profondeurs de la folie	Attaque du crâne doré - Ravageur des rêves				Cent lames - Moissonneur de l'aqonie	Briseur de sorts - Topo le Protecteur	Os broyés - Maître de la misère		Arme de Xinrae - Consort de la ruine	