

**FACTIONS : LOCALISATION
ELITES PAR ZONE**

	Assassin	Élémentaliste	Envoûteur	Guerrier	Moine	Nécromant	Ritualiste	Rôdeur
CITE DE KAINENG								
Chemin de Bukdek	Coup de paume - Kenshi Main-d'acier		Expulsion des maléfices - Jin le purificateur	Triple coup - Wing trois-lames Coup enragé (Quête "Garde affligé) - Garde Chun affligé		Ordre d'apostasie - Thu l'affligé		
Bazar de Waijun		Double dragon - Lian Pétales-de-dragon		Lame vacillante - Sun le Vacillant	Parole du censeur - Quufu Parole du censeur - Shen le Magistra			
Cité souterraine	Lames éclatantes (Quête "Assistez les gardes") - Waeng	Affinité élémentaire - Chung l'Accordé Gel spirituel - Baubao Vague-de-colère	Tempête destructrice - Mina tempête destructrice			Ordre d'apostasie - Huan l'affligé Pouvoir du sang - Chan Sang de Dragon		
Place de Vizunah (Mission)	Silhouette - Soon Kin l'affligé	Flamme spirituelle - Kam l'affligé		Coup enragé - Ako l'Affligé		Ordre d'apostasie - Thu l'affligé	Arme de rapidité - Huan l'affligé	Flèche à pointe large - Huan l'affligé Tir de barrage - Huan l'affligé
Gosier du Dragon (Défi)	Silhouette - Huu l'affligé		Vol de vitesse - Meeka l'affligé	Coup forcé - Tamaya l'affligé	Lumière de jugement - Cho l'affligé			
Passage de l'ombre				Coup enragé - Ako l'Affligé				
Quartiers de Nahpui (Mission)		Décharge foudroyante - Tahmu	Aura de Lyssa - Hai Jii		Sceau du jugement - Kaijun Don	Equilibre de Greenth - Kuonghsang		
Quartiers de Nahpui								Coup enragé - Royen
Sentier de Xaquang	Plaie suintante - Shreader Lanque-acérée Frappe à la tempe - Waeng				Lumière de jugement - Miju l'affligé Parole de guérison - Ziinfaun Force-vitale	Animation du Golem de chair - Ghial Danse-des-os	Tanasen était tranquille - Orosen le Tranquille	
Tunnels de Shenzun	Lames éclatantes - Chevalier Lou	Flamme spirituelle - Kam l'affligé	Vol de vitesse - Li Yun l'affligé		Martyre - Rien le Martyre		Canalisation d'esprit - Cho, l'ami des esprits	
Temple de Tahnnakai (Mission)	Linceul du silence - Vizu enchainé	Eclat constellé - Tenai enchainé	Alanguissement arcane - Kitah enchainé	Parade propice - Jaizhanju enchainé	Briseur de sorts - Karei enchainé	Complainte funeste - Naku enchainé	Xinrae était rebelle - Kaolai enchainé	Famine - Zojun l'enchainé
Temple de Tahnnakai							Voyage - Quansong esprit-parleur	
Vallée de Pongmei	Promesse de l'assassin - Xuekao le trompeur			Fureur guerrière - Arrahhsh Klubcoline			Arme de rapidité - Huan l'affligé	Piège à pointes - Meysang le Sadique

**FACTIONS : LOCALISATION
ELITES PAR ZONE**

	Assassin	Elémentaliste	Envoûteur	Guerrier	Moine	Nécromant	Ritualiste	Rôdeur
Pierre Arboréa (Mission)		Brise-roc - L'ancien		Coup forcé - Juge de pierre				Lacération - Ryver plante-mousse
Fonds Marins de Boréas (Mission)		Flamme spirituelle - Argo	Buveur d'énergie - Amiral Hala	Taillade du dragon - Amiral Eli	Bouclier de vie - Amiral Gita			Flèche à pointe large - Daeman Tir de barrage - Aurora
District de Sunjiang (Mission)		Miroir de glace - Créature élémentaire	Distraction psychique - Créature d'envoûteur	Cent lames - Créature guerrière	Bouclier de vie - Créature de moine		Contorsion de l'âme - Créature de Ritualiste	Equinoxe - Créature de rodeur
District de Sunjiang	Silhouette - Soon Kin l'affligé	Miroir de glace - Créature élémentaire	Distraction psychique - Créature d'envoûteur	Cent lames - Créature guerrière	Bouclier de vie - Créature de moine	Lien des âmes - Créature de nécromant		Equinoxe - Créature de rodeur Flèche à pointe large - Huan l'affligé
LA MER DE JADE								
Fonds Marins de Boréas	Méthode de la paume vide - Ilidus les mains-vides Méthode de la paume vide (Quête "Le travail d'Halcion") - Senkal, Seigneur des 1000			Taillade du dragon - Sskai, la Naissance du Dragon Hache tournoyante - Geoffer le Donneur d'affres				Attaque féroce - Milodestus le palefrenier
Mont Qinkai				Fureur guerrière (Quête "Retour du Yeti") - Arrahsh Klubcoline "Froussard !" - Kayali la Brave	Retrait des maléfices - Hukhrah Aimerre		Consommation des âmes - Tomton magesprit	Concentration du trappeur - Chehbaba Gambadabase
Les Archipels		Seconde chance - Snapjaw Coupe-vent	Drain d'énergie - Siska Grandéchel		Lumière divine - Ssuns, élu de Dwayna Lumière rédemptrice - KaySey Letyphon	Discorde - Xiriss Epinoche	Kuurong était avide - Ssyn Prise de serpent	Tir de Melandru - Razortongue Crachadegivre
Collines de Maishang	Siphon de force - Ssaresh le bruyant	Décharge foudroyante - Sarss, le Garant des Tempêtes Sol instable - Vaguemer Vieux Gardien				Discorde - Sessk le semeur de Tristesse		Echappatoire - Stsou Vivécaille
Couvoir de Gyala	Mirage brumeux - Razorfang Brumegriffe	Chair d'obsidienne - Whyk Carapace d'acier Onde de choc - Bahnba Pied de Choc	Echo - Mohby Brise-Vent	Rage primitive - Reefclaw l'Enragé Chargez ! - Jacqui le Moissonneur		Chair putréfiée - Lukrker Vile-poing	Préservation - Murmurâme Vieux Gardien	
Cratère de Rhea	Apostasie obscure - Arius, le Sombre Apôtre	Brise-roc - Wavecrest Brisepierre	Afflux d'énergie - Focus d'Hanaku Insécurité récurrente - Talous le Fou	Clivage - Razorfin Tranchechair	Vague de guérison - Incetol, Dévot des profondeurs	Ferveur de l'adepte - Milturan l'Adepte	Khanhei était revanchard - Delic le Vengeur	Flèches de verre - Lorelle Tailleur de jade

**FACTIONS : LOCALISATION
ELITES PAR ZONE**

	Assassin	Élémentaliste	Envoûteur	Guerrier	Moine	Nécromant	Ritueliste	Rôdeur
Ressac silencieux	Frappe à la tempe - Créature d'assassin	Rafale - Amadis, vent de la mer	Fardeau partagé - Kenrii Chagrin de la Mer	Marteau dévastateur - Sensati maillet de Jade	Atmosphère enchantresse - Miella Ailégeré Sceau du jugement - Châtivent, Vieux Gardien	Vainqueur dépouillé - Sourbeak Carapace pourrie	Seigneur de rituel - Seigneur de rituel sussurant	Tir rapide - Razorjaw Longuéchine
FORET D'ECHOVALD								
Pierre Arboréa		Onde de choc - Zarnas Pierrecoléric			Bouclier de régénération - Meril Sculpte-pierre	Malédiction latente - Craw Pierretombale Esprit vampirique - Kaswa Toilarachnide		Lacération - Ryver plante-mousse
Ruines d'Altrumm (Défi)		Onde de choc - Azukhan Pierrecoleric			Bouclier de régénération - Ennsa Sculpte-pierre	Genoux flageolants - Froth Pierretombale		
Vallon de la Fougère	Mirage brumeux - Gardien des Saprophytes Aura de déplacement - Urkal l'embuscade Aura de déplacement (Quête "Révolte des Draquères") - Maximole	Compagnon d'énergie - Tarlok Esprit Eternel	Mantra de récupération - Mugra Sorvif	Poussée - Tarmen le Tyran	Sceau du compagnon - Munqri Boitamagie	Sceau du fléau - Hargq Attache-fléau	Sceau des esprits - Wagq esprit-parleur	
Espoir de Melandru	Fureur de Locuste - Seigneur Criquet Chkkr				Supression empathique - Byzzr Wingmender	Genoux flageolants - Rot Bedaine-putride	Arme d'esprit illuminé - Chkkr Griffevive	Sceau de l'archer - Nundak l'Archer Guérison partagée - Salke l'Ami à fourrure
Brousses de Drazach			Angoisse paralysante - Bezzr Aile de la Tempête			Veines glaciales - Bazzr Aile de Givre	Shongkai était attentif - Le Mangeur de compétences Clameur des âmes - Le Mangeur de douleur	Tir de barrage - Chkkr Mille-queues
Le Verger Eternel (Mission)	Silhouette - Senku l'affligé						Arme de rapidité - Xenxo l'affligé	
Le Verger Eternel	Frappe de Moebius - Bramble Ronces-éternelles	Brise-roc - Wiseroot Brise-Roc	Echo - Le Mangeur du temps	Marteau dévastateur - Tembarr Tombarbre	Atmosphère enchantresse - Jayne Boclair Vague de guérison - Le Mangeur de cicatrice		Seigneur de rituel - Spiritroot Barbemousse Préservation - Flower Jardindesprit	
Chutes du Deuil	Apostasie obscure - Darkroot Entrop	Rafale - Rahse Attrape-vent Chair d'obsidienne - Bizzr Carapace de Fer	Afflux d'énergie - Milefaun Fouettesprit Fardeau partagé - Sorrow Racine Profonde Insécurité récurrente - Xisni Hanterêve	Clivage - Chkkr Griffedacier		Vainqueur dépouillé - Foalcrest Vobscur	Khanhei était revanchard - Bazzr Aile de poussière	

**FACTIONS : LOCALISATION
ELITES PAR ZONE**

	Assassin	Élémentaliste	Envoûteur	Guerrier	Moine	Nécromant	Ritualiste	Rôdeur
Chemin de Morostav	Mirage brumeux - Falaharn Gardebrumes	Onde de choc - Arbor Cridelaterre		Rage primitive - Strongroot Branchefolle Chargez ! - Sunreach Leguerrier		Chair putréfiée - Konrru Pierre Ternie Ferveur de l'adepte - Kyril Gardien du Chêne	Contorsion de l'âme - Créature de Ritualiste	Flèches de verre - Nandet Tisseur de verre Tir rapide - Inallay Lécharde
FIN DE JEU								
Eaux Endormies (Mission)	Silhouette - Senku l'affligé					Ordre d'apostasie - Lau l'affligé	Arme de rapidité - Xenxo l'affligé	Flèche à pointe large - Pana l'affligé
Eaux Endormies	Linceul de l'ombre - Oni Voilé	Chevauchée de l'éclair - Kunvie Ailedefeu	Instabilité psychique - Chazek le Berger du fléau	Chargez ! - Merki le Moissonneur		Ferveur de l'adepte - Cultiste Rajazan		
Palais de Raisu	Linceul du silence - Ancien Onata silencieux	Eclat constellé - Ancien Kosun l'étoile	Alanguissement arcane - Ancien Phi Arcane	Parade propice - Ancien Kai l'Epée	Briseur de sorts - Ancien Ky l'intouchable	Complainte funeste - Ancien Kkraz le maudit	Contorsion de l'âme - Ancien Sseer le rebelle	Famine - Ancien Brrne le fameux